

MERSİN ÜNİVERSİTESİ
MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

1. PROGRAM EĞİTİM AMAÇLARI

PEA1. Girişimcilik, Liderlik ve Etkin İletişim: Mezunlarımız, farklı disiplinlerden kişilerle etkili iletişim kurar, ekip çalışmalarında aktif rol alır ve gerektiğinde liderlik yapar; girişimcilik bakış açısıyla kendi işini kurar veya yenilikçi projelerde görev alır; ürün geliştirme, süreç iyileştirme veya iş fikri oluşturma gibi faaliyetlerle sektöre katkı sağlar.

PEA2. Mesleki Standartlara Bağlılık ve Topluma Sorumlu Katkı: Mezunlarımız, mesleki uygulamalarda uygun standartları belirleyerek, bu standartlara ve etik ilkelere bağlı şekilde toplum ve çevre yararına sürdürülebilir çözümler üretir; sorumlu bir yaklaşımla mesleki faaliyetlerinde ülke ve insanlık yararına katkı sunar.

PEA3. Sürekli Akademik ve Mesleki Gelişim: Mezunlarımız, lisansüstü eğitim alarak akademik çalışmalarını sürdürür, araştırma ve geliştirme faaliyetlerine katılır; teknolojik gelişmeleri takip eder, seminer ve mesleki eğitimlerle bilgi ve becerilerini sürekli geliştirir.

PEA4. Mesleki Kariyerde Çeşitlilik ve Farklı Disiplinlere Katkı: Mezunlarımız, yazılım geliştiricisi, ağ yöneticisi, veritabanı yöneticisi, siber güvenlik uzmanı, mobil yazılımcı, gibi çeşitli teknik rollerle ulusal veya uluslararası işletmelerde mesleki kariyer yapar; bilgi ve iletişim teknolojilerinin kullanıldığı tüm disiplinlerde çözümler sunar.

2. PROGRAM ÇIKTILARI

PC1	Matematik, fen bilimleri ve bilgisayar mühendisliği alanlarına özgü konularda yeterli bilgi birikimi; bu alanlardaki kuramsal ve uygulamalı bilgileri, bilgisayar mühendisliği alanındaki karmaşık mühendislik problemlerinin çözümünde kullanabilme becerisi.
PC2	Bilgisayar mühendisliği alanındaki karmaşık mühendislik problemlerini saptama, tanımlama, formüle etme ve çözme becerisi; bu amaçla uygun analiz, teknik ve modelleme yöntemlerini seçme ve uygulama becerisi.
PC3	Bilgisayar mühendisliği kapsamındaki karmaşık bir sistemi, süreci, cihazı veya ürünü gerçekçi kısıtlar ve koşullar altında, belirli gereksinimleri karşılayacak şekilde bilgisayar mühendisliği alanındaki modern tasarım yöntemlerini uygulayarak tasarlama becerisi.
PC4	Bilgisayar mühendisliği uygulamalarında karşılaşılan karmaşık problemlerin analizi ve çözümü için gerekli olan modern teknik ve araçları geliştirme, seçme ve kullanma becerisi; bilişim teknolojilerini etkin bir şekilde kullanma becerisi.

PÇ5	Bilgisayar mühendisliği disiplinine özgü karmaşık problemlerin veya araştırma konularının incelenmesi için deney tasarlama, deney yapma, veri toplama, sonuçları analiz etme ve yorumlama becerisi.
PÇ6	Disiplin içi ve çok disiplinli takımlarda etkin biçimde çalışabilme becerisi; bireysel çalışma becerisi.
PÇ7	Türkçe sözlü ve yazılı etkin iletişim kurma becerisi; en az bir yabancı dil bilgisi; etkin rapor yazma ve yazılı raporları anlama, tasarım ve üretim raporları hazırlayabilme, etkin sunum yapabilme, açık ve anlaşılır talimat verme ve alma becerisi.
PÇ8	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci; bilgiye erişebilme, bilim ve teknolojiadaki gelişmeleri izleme ve kendini sürekli yenileme becerisi.
PÇ9	Etik ilkelerine uygun davranma, meslekî ve etik sorumluluk bilinci; bilgisayar mühendisliği alanındaki mühendislik uygulamalarında kullanılan standartlar hakkında bilgi.
PÇ10	Bilgisayar mühendisliği alanında proje yönetimi, risk yönetimi ve değişiklik yönetimi gibi, iş hayatındaki uygulamalar hakkında bilgi; girişimcilik, yenilikçilik hakkında farkındalık; sürdürülebilir kalkınma hakkında bilgi.
PÇ11	Bilgisayar mühendisliği alanındaki mühendislik uygulamalarının evrensel ve toplumsal boyutlarda sağlık, çevre ve güvenlik üzerindeki etkileri ve çağın bilgisayar mühendisliği alanına yansıyan sorunları hakkında bilgi; bilgisayar mühendisliği çözümlerinin hukuksal sonuçları hakkında farkındalık.